




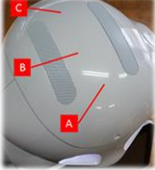



滙豐 150 週年慈善計劃
特殊學習需要學童智能機械人教育方案- Robot4SEN 計劃

- 課 件 名 稱 : 香港流通貨幣 1 (硬幣的認識)
- 科 目 : 數學科
- 教 學 單 元 : 認識香港流通硬幣
- 對 象 : 中度/輕度智障同學
- 年 級 : 初小
- 學 習 階 段 : 第 1 學習階段
- 授 課 形 式 : 個別 小組 全班
- 課件運作時間 : 10 至 20 分鐘
- 智能機械人 : Pepper NAO
- 演 示 模 式 : 講解 屏幕顯示 動作配合課題的需要
- 收集學生回應
的 方 式 : 屏幕點選或互動 學生口頭回應 觸感功能(頭、手或腳)
- 視像訊息(包括面部情感或動作)
- 聲音訊息(例如拍手發出的聲音) 其他電子訊息
- 已 有 知 識 : 1. 比較物件大小及重量
2. 不同顏色的識別
3. 簡單形狀的名稱
- 學 習 目 標 : 1. 認識各硬幣的形狀、大小、顏色及名稱
- 教 學 安 排 :

教學內容 / 步驟	教具/備注
1. 預先準備好香港流通的 7 種硬幣, 以便同學在學習時可與屏幕上的圖像作比較, 亦可嘗試憑觸角了解各硬幣的分別。	7 種現正流通的香港硬幣
2. 啟動程式後, Pepper 屏幕顯示並按指示課件的首頁。	
3. 輕按 Pepper 的前額進入「硬幣正面」的版面, 屏幕便會顯示 7 個不同硬幣的正面。	
4. 老師可指示一位同學在 Pepper 屏幕上數一數硬幣的數目, 並利用真實硬幣作補充。	
5. 輕觸 Pepper 的左手背進入「硬幣背面」的版面, 屏幕便會顯示 7 個不同硬幣的背面。	

<p>6. 老師可引導學生按 Pepper 的指示講「OK」,便可進入「選擇硬幣」的版面。</p>	
<p>7. 老師可以邀請同學點選不同的硬幣圖像,進入下一版面,再學習個別硬幣的特徵。</p>	
<p>8. 配合真實硬幣,老師可詳細與學生分析各種硬幣的形狀、大小、顏色及名稱。</p>	
<p>9. 老師可輕按 Pepper 的頭(B位置)返回「選擇硬幣」版面重新點選其他硬幣。</p>	
<p>10. 學生可以繼續學習,亦可因應他們的掌握程度及學習進度決定何時結束程式。點選「出口」的 icon 便可退出課件。</p>	