





滙豐 150 週年慈善計劃
特殊學習需要學童 智能機械人教育方案 – Robot4SEN 計劃

- 課 件 名 稱 : 白天與黑夜的活動
- 科 目 : 常識
- 教 學 單 元 : 日與夜
- 對 象 : 輕度至中度智障小學生
- 年 級 : ----
- 學 習 階 段 : 第一學習階段
- 授 課 形 式 : 個別 小組 全班
- 課件運作時間 : 約七分鐘
- 智能機械人 : Pepper NAO
- 演 示 模 式 : 講解 屏幕顯示 動作配合課題的需要
- 收集學生回應的方式 : 屏幕點選或互動 學生口頭回應 觸感功能(頭、手或腳)
- 視像訊息(包括面部情感或動作)
- 聲音訊息(例如拍手發出的聲音) 其他電子訊息
- 已 有 知 識 : 1. 認識白天有太陽，晚上有月亮
2. 認識上午、下午和晚上
3. 能以「正時」及「半時」讀出鐘上的時間
- 學 習 目 標 : 1. 練習以「正時」及「半時」讀出鐘上的時間
2. 認識白天和黑夜的活動
- 教 學 安 排 :

教學內容 / 步驟	教具/備注
Pepper 簡單介紹本課件的主題後，即進入練習部份，共有八題。	
<p>每題均有三部份:</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">     </div> <p>1. Pepper 問: 「同學，而家係白天定係黑夜呢?」如屏幕上 是月亮，同學需回應:「黑夜。」如屏幕上 是太陽，同學需回應:「白天。」</p>	<p>* 如同學回應正確，但辨認聲音出現問題，老師可輕摸 Pepper 的頭，Pepper 也會回應:「啱喇。」</p>

同學回應正確的話，Pepper 回應：「啱喇。」。如同學回應不正確，Pepper 說：「唔啱，再試下。」同學需再次回應。

2. 接著 Pepper 會問：「幾點呢？」同學需參考屏幕上的鐘面，然後說出鐘上的時間。共有六題是「正時」，兩題是「半時」。同學回應正確的話，Pepper 回應：「啱喇。」。如同學回應不正確，Pepper 說：「唔啱，再試下。」同學需再次回應。
3. 第三部份有關白天和黑夜的活動。同學回應了第一和第二部份後，屏幕上會出現一項活動，例如：大聲叫，然後 Pepper 會問：「我而家喺度大聲叫，你覺得啱唔啱呢？」同學在屏幕上點選答案。正確的話，Pepper 說：「答啱，半夜三點，已經好夜喇，唔應該大聲叫，會嘈住其他人休息架。」



不正確的話，Pepper 說：「唔啱，半夜三點，已經好夜喇，唔應該大聲叫，會嘈住其他人休息架。」

最後 Pepper 會統計得分，讓老師和學生知道，八題之中一共答對了多少題。



你得到4分!



恭喜你!
你答對了全部問題。
你得到8分!

* 提示： 可隨時按 Pepper 的 Back Bumper 離開程式。