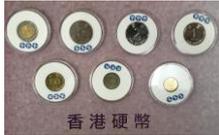
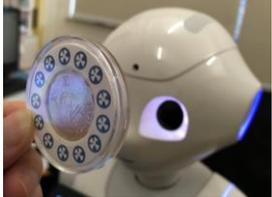


滙豐 150 週年慈善計劃
特殊學習需要學童智能機械人教育方案- Robot4SEN 計劃

- 課 件 名 稱 : 香港流通貨幣 2 (硬幣的辨識)
- 科 目 : 數學科
- 教 學 單 元 : 香港流通硬幣的識別
- 對 象 : 中度/輕度智障同學
- 年 級 : 初小
- 學 習 階 段 : 第 1 學習階段
- 授 課 形 式 : 個別 小組 全班
- 課件運作時間 : 10 至 15 分鐘
- 智能機械人 : Pepper NAO
- 演 示 模 式 : 講解 屏幕顯示 動作配合課題的需要
- 收集學生回應
的 方 式 : 屏幕點選或互動 學生口頭回應 觸感功能(頭、手或腳)
- 視像訊息(包括面部情感或動作)
- 聲音訊息(例如拍手發出的聲音) 其他電子訊息
- 已 有 知 識 : 1. 認識各硬幣的形狀、大小、顏色及名稱
- 學 習 目 標 : 1. 辨識 7 種不同硬幣
- 教 學 安 排 :

教學內容 / 步驟	教具/備注
本課件為『香港流通貨幣 1 (硬幣的認識)』的延續,旨在提供另類評估方式,以了解學生是否已掌握辨識不同的香港硬幣。	
1. 預先準備好香港流通的 7 種硬幣,連同 7 個指定的 Nao Marks 盛載於透明膠盒或其他合適裝置。	
2. 啟動程式後,Pepper 屏幕顯示並按指示課件的首頁。	
3. 輕按 Pepper 的前額(A 位置)進入下一個版面。	

<p>4. 屏幕正顯示 7 個不同硬幣收藏於透明膠盒的模樣。老師可利用已準備好的硬幣連裝置解釋及示範如何完成稍後 Pepper 的提出的指示或要求。</p>	
<p>5. 當學生已準備好, 老師可輕觸 Pepper 的手背(左或右)去開始。</p>	
<p>6. Pepper 會隨機講出 1 種硬幣的名稱, 老師可以邀請同學把 Pepper 要求的硬幣放在它的眼睛前辨識。</p>	
<p>7. 如果同學拿取的硬幣是正確的, 屏幕會顯正確的 icon, Pepper 亦會發出指定的聲響及讚賞同學;</p>	
<p>8. 如果同學拿取的硬幣是錯誤的, 屏幕會顯示錯誤的 icon, Pepper 亦會發出另一個指定的聲響, 並會講出同學手上硬幣的名稱及鼓勵同學再作嘗試。</p>	
<p>9. 當同學已找到正確的硬幣後, 老師或同學可向 Pepper 講「YES」繼續下一個硬幣的辨認, 並重覆上述步驟。</p>	
<p>10. 若老師暫時不想繼續程式, 亦可選擇向 Pepper 講「No」結束課件的進行, 另當所有硬幣都辨識完畢, 程式亦會自動離開。</p>	